

# **Regulamin**

## **konkursu na projekt graficzny**

## **PWG Geocaching Party 2019**

## **LEGENDY WARSZAWSKIE**

### **§ 1. Organizator**

Organizatorem konkursu na projekt graficzny okolicznościowego PWG *Geocaching Party 2019 - Warszawskie Legendy*, zwanego dalej „Konkuresem”, jest Stowarzyszenie Geocaching Warszawa.

### **§ 2. Uczestnicy konkursu**

1. W konkursie mogą uczestniczyć wszyscy geokeszery bez względu na wiek; osoby niepełnoletnie zobowiązane są przedłożyć zgodę rodziców/opiekunów prawnych na udział w konkursie.
2. Z konkursu wyłączeni są członkowie Komisji Konkursowej.
3. Uczestnik może zgłosić jeden projekt.
4. Prace mogą być realizowane oraz zgłaszane do konkursu indywidualnie lub zespołowo.

### **§ 3. Przedmiot i cel konkursu**

1. Celem konkursu jest zaprojektowanie awersu PWG Geocaching Party 2019 - Warszawskie Legendy.
2. Temat prac powinien być związany z tematem imprezy: „Warszawskie Legendy”
3. Zwycięski projekt zostanie przeznaczony do produkcji okolicznościowego PWG dystrybuowanego nieodpłatnie wśród uczestników wydarzenia Geocaching Party 2019.
4. Spośród pozostałych prac, które zostaną nadesłane, Organizator może wybrać dowolną liczbę projektów, które posłużą do produkcji limitowanej liczby zestawów PWG stanowiących cegiełki. Dochód ze sprzedaży cegiełek zostanie przeznaczony w całości na pokrycie kosztów Geocaching Party 2019 - Warszawskie Legendy.
5. Autorzy projektów, które posłużą do produkcji cegiełek, otrzymają po jednym zestawie nieodpłatnie.

### **§ 4. Warunki uczestnictwa w konkursie**

1. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest dostarczenie projektu w sposób zgodny z wymaganiami określonymi w § 5 niniejszego Regulaminu oraz w terminie określonym w § 6.

2. Uczestnik Konkursu wysyłając projekt tym samym składa oświadczenie o spełnieniu wszystkich warunków uczestnictwa w konkursie i akceptacji w całości niniejszego regulaminu.
3. Projekty nadesłane na Konkurs nie będą zwracane Uczestnikom.

#### **§ 5. Wymagania, jakie powinien spełniać projekt**

1. Projekt musi być dziełem autorskim i nigdzie nie publikowanym.
2. Projekt można zgłaszać wiadomością e-mail przesłaną na adres:  
konkursPWGgeowarszawa@gmail.com
3. Projekt należy przesłać w formacie pdf, png, gif, jpg.
4. Nadsyłane projekty nie mogą zawierać jakichkolwiek elementów, które umożliwiłyby identyfikację autora.
5. Dopuszczalne jest wykorzystanie w projekcie logotypu elementów lub wariacji. logotypu Stowarzyszenia Geocaching Warszawa i grupy Geocaching Warszawa.
6. W projektach nie mogą być wykorzystany logotypy komercyjne.

#### **§ 6. Termin i miejsce nadsyłania prac konkursowych**

1. Projekty należy przesłać w nieprzekraczalnym terminie do dnia 30 czerwca 2019r.
2. Projekty złożone po terminie wskazanym w ust. 1 nie będą brały udziału w Konkursie.

#### **§ 7. Kryteria oceny prac konkursowych i rozstrzygnięcie konkursu**

1. Oceny złożonych projektów i wyłonienia najlepszego projektu dokona Komisja Konkursowa.
2. Komisję Konkursową powoła Organizator.
3. Prace oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami: spełnienie warunków opisanych w § 4, czytelność komunikatu, walory estetyczne, walory kompozycyjne oraz możliwości technologiczne wykorzystania projektu do produkcji PWG.
4. Komisja Konkursowa wybierze najlepszy projekt do dnia 30 czerwca 2019r. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone w ciągu 14 dni od daty rozstrzygnięcia konkursu na stronie internetowej <http://www.geocachingpartywarszawa.pl>
5. Wyniki działań Komisji Konkursowej są ostateczne i nie podlegają procedurze odwoławczej.

#### **§ 8. Wykorzystanie projektów i prawa autorskie**

1. Z chwilą nadsyłania projektu Autor przenosi na Organizatora wszelkie majątkowe prawa autorskie do opracowanego projektu, w szczególności:
  - a) utrwalania i nieograniczonego zwielokrotniania egzemplarzy projektu każdą możliwą techniką dostępną w dniu przeniesienia majątkowych praw

autorskich (drukarską, fotograficzną, kserograficzną, zapisu magnetycznego, analogową, cyfrową), w szczególności poprzez drukowanie, skanowanie, wykonywanie odbitek, przy użyciu nośników magnetycznych, magnetoptycznych, cyfrowych, techniką wideo, techniką komputerową lub przy pomocy rzutnika,

- b) wprowadzania do pamięci komputera (w tym do serwera Organizatora), przesyłania przy pomocy sieci multimedialnej, komputerowej i teleinformatycznej, w tym Internetu,
  - c) publicznego udostępniania, wystawiania, wyświetlania, w szczególności na ogólnodostępnej wystawie lub ekspozycji, w prasie, w Internecie, na plakatach, w folderach i ulotkach,
  - d) nieograniczonego w czasie zezwolenia na wykonywanie przez Organizatora zależnych praw autorskich, w tym w szczególności w zakresie tworzenia opracowań utworu, tj. jego tłumaczenia, modyfikacji lub adaptacji do potrzeb Organizatora oraz rozpowszechniania tak powstałych opracowań projektu.
2. Uczestnik konkursu zobowiązuje się do niezgłaszania roszczeń względem Organizatora z tytułu wykorzystania przez niego pracy konkursowej.

### **§ 9. Postanowienia końcowe**

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody spowodowane podaniem błędnych lub nieaktualnych danych przez uczestników konkursu.
2. Przystępując do konkursu uczestnik oświadcza, iż przesłany projekt stanowi jego wyłączną własność i nie narusza praw osób trzecich ani obowiązujących przepisów prawa. Uczestnicy konkursu ponoszą pełną odpowiedzialność prawną w razie nieposiadania uprawnień do zgłoszenia pracy do konkursu, bądź naruszenia praw autorskich i/lub dóbr osobistych osób trzecich.
3. Organizator nie pokrywa kosztów przygotowania i nadesłania projektów.
4. Zgłoszenie pracy w konkursie jest jednoznaczne z akceptacją Regulaminu, tym samym Uczestnicy konkursu wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. 2016 r. poz. 922) przez Organizatora w celach prowadzenia konkursu, wyłonienia laureata i ogłoszenia wyników.
5. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w Regulaminie oraz przerwania lub odwołania konkursu. Informacje o ww. Zmianach zostaną zamieszczone na stronie internetowej Organizatora.
6. Ewentualne spory między Uczestnikami a Organizatorem będą rozstrzygane w drodze negocjacji, a jeśli na tej drodze nie dojdzie do porozumienia, właściwym do ich rozpoznania będzie sąd powszechny właściwy dla siedziby Organizatora.
7. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdą odpowiednie przepisy Kodeksu Cywilnego.
8. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia informacji o konkursie.